

INFORMAÇÃO - PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA DE TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

maio de 2022

3.º Ciclo do Ensino Básico

Despacho Normativo n.º 7-A/2022, de 24 de março

Prova de código 24 | 2022

1. Natureza da prova: Escrita

2. Objeto de avaliação:

A prova tem em por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais da disciplina e permite avaliar as aprendizagens desenvolvidas nos seguintes domínios:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais.
- Investigar e pesquisar.
- Comunicar e colaborar.
- Criar e inovar.

3. Caracterização da prova:

As respostas são registadas no computador e no enunciado da prova.

As respostas registadas no computador deverão ser guardadas num suporte digital, fornecido pela escola e impressas, em duplicado na presença do aluno em avaliação. Um dos exemplares é incluído e agrafado dentro de uma folha de prova normalizada. O outro exemplar da prova impressa é rubricado em todas as folhas pelo professor e pelo aluno e fica arquivado na escola conjuntamente com o suporte informático.

As respostas registadas no enunciado da prova são realizadas sem acesso ao computador e à internet.

As respostas aos itens podem requerer a mobilização articulada de conteúdos relativos a mais do que um dos domínios.

A prova é cotada para 100 pontos.

Quadro 1 - Valorização dos domínios e conteúdos da prova

Grupos	Domínios / Conteúdos	Cotação (em pontos)
I	Segurança, responsabilidade e respeito em ambiente digitais	10
II	Investigar e pesquisar	10
III	Comunicar e colaborar	20
IV	Criar e inovar	60

A prova pode incluir os tipos de itens discriminados no Quadro 2.

Quadro 2 - Tipologia, número de itens e cotação

Tipologia de itens		Número de itens	Cotação (em pontos)
Itens de seleção	Verdadeiro/Falso	10 a 15	2 a 5
	Escolha múltipla		
	Associação		
	Completamento		
Itens de resolução prática no computador	Questões práticas de resolução no computador utilizando um programa criação de apresentações e um programa de folha de cálculo.	10 a 15	4 a 6

4. Critérios gerais de classificação

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e específicos para cada item.

Itens de seleção

A classificação da resposta a itens de verdadeiro/falso pode ser dicotómica, ou por níveis de desempenho, dependendo do objetivo do item e do objeto de avaliação. Os itens de verdadeiro/falso

podem não adotar a forma tradicional (em que o aluno refere se cada uma das proposições é, ou não, verdadeira), mas solicitar, por exemplo, a seleção de todas as proposições verdadeiras.

A classificação da resposta a itens de escolha múltipla é sempre dicotómica, ou seja, a cotação do item só é atribuída à resposta correta; todas as outras respostas são classificadas com zero pontos.

Nos itens de associação, a resposta requer o estabelecimento de uma correspondência entre os elementos de dois conjuntos, de acordo com as instruções dadas. O número de elementos dos dois conjuntos é sempre diferente, para que a última resposta não possa ser dada por exclusão das demais. Nestes itens, a correspondência a estabelecer pode ser simples - a cada elemento do primeiro conjunto é associado um único elemento do segundo conjunto -, sendo a classificação da resposta dicotómica, ou complexa - a cada elemento do primeiro conjunto são associados dois ou mais elementos do segundo conjunto, permitindo uma classificação por níveis de desempenho.

A classificação da resposta a itens de completamento pode ser dicotómica, ou por níveis de desempenho, dependendo do objetivo do item e do objeto de avaliação.

Itens de resolução prática no computador

Nos itens de resolução prática no computador, a cotação de cada item só é atribuída às respostas integralmente corretas. Todas as outras respostas são classificadas com zero pontos. Podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

5. Material

- Computador da sala de informática.
- Pen onde serão guardadas as respostas elaboradas no computador (facultada pela escola).
- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

Não é permitido o uso de internet.

6. Duração

90 minutos